

第1回 コミュファカップ

～東海5県 PUBG MOBILE 最強決定戦～

大会規約

1. 開催概要

1.1 開催場所

オンライン

1.2 開催日時

2021年5月29日(土) 13:30～16:40頃(予定)

1.3 使用タイトル

PUBG MOBILE

※大会当日に実装されている最新のバージョンを使用するものとする。

1.4 試合形式

【SOLO の場合】

試合形式 : TPP、SOLO、KRJP サーバー

マップ : Erangel

チーム編成 : 1人

スキン : 制限なし

物資量等 : すべて初期設定(×1)と同じ

【SQUAD の場合】

試合形式 : TPP、SQUAD、KRJP サーバー

マップ : Erangel

チーム編成 : 4人

スキン : 制限なし

物資量等 : すべて初期設定(×1)と同じ

1.5 タイムスケジュール (予定)

- 13:30 Discord サーバーに集合
- 14:00 オープニング
- 14:15 SOLO 試合開始
- 15:05 SOLO 優勝者 & MVP 発表 (インタビュー実施)
- 15:20 SQUAD 試合開始
- 16:15 SQUAD 優勝チーム & MVP 発表 (インタビュー実施)
- 16:30 エンディング
- 16:40 終了

※進行状況により時間が前後する場合があります。

Discord サーバーにて都度お知らせしますのでご確認をお願いします。

1.6 募集人数

[SOLO の場合]

100 名

【SQUAD の場合】

92 名 (4 名 1 チーム×23 チーム)

1.7 参加費

無料

1.8 参加資格

本大会の参加条件は、大会開催日時点で以下の全ての条件を満たしている必要があるものとする。

- ①居住地を示す現住所が下記いずれかに該当する県にあること。
愛知県 / 岐阜県 / 三重県 / 静岡県 / 長野県
- ②本大会の使用タイトルのアカウントを保有しており、かつ当該アカウントが BAN(利用停止措置)されていないこと
- ③参加者が、反社会的勢力 (暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう) または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと
- ④ボイスチャットアプリ **Discord** が利用でき、**Discord** 上で本事務局からの連絡に応答できること。
- ⑤日本語で大会運営スタッフや他の選手と円滑にコミュニケーションが取れること。

- ⑥その他、本規約の内容および本事務局が別途行う指示を遵守すること。本大会において氏名、会社名、連絡先などの個人情報をご提供し、主催もしくは主催が取材を許可したメディア各社による写真及び映像撮影や取材を承諾すること
- ⑦自己の肖像、プレイヤー名、プレイ動画が含まれる本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイ内容を含む）が、運営事務局または運営事務局が認める第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS 等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送（ストリーミング放送を含む）、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用）されることを承諾すること（肖像権、パブリシティ権を行使しないこと）
- ⑧プレイヤー名に不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと
- ⑨本大会中、参加者の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると本事務局が判断した場合、当該参加者のチームが棄権となることを了承すること
- ⑩本規約の内容に同意していること

2. 大会エントリー

2.1 エントリー方法

大会への参加には事前エントリーが必要です。

以下URLから、プレイヤー名等必要事項の登録を行ってください。

※CTC 様決定のフォーム

※応募者多数の場合は抽選にて参加者を決定させていただきます。

2.2 申込締め切り

2021年5月23日（日）23:59

2.3 イベント参加通知について

イベント参加が決定したプレイヤーに対し、2021年5月25日（火）までにメールにてご連絡します。

3. 使用可能なデバイス

本大会で使用できるデバイスは下記のとおりです。

- ・スマートフォン
- ・タブレット
- ・スマートフォン/タブレットカバー
- ・バンカーリング
- ・有線イヤホン/無線イヤホン

ハードウェア、ソフトウェアに限らず、マクロを組み込む行為は禁止とします。

事務局の判断によりゲームの公平性に影響を及ぼしたり、試合の安全性を脅かしたり、正常な試合の進行が難しいと判断されるようなデバイスは使用禁止とすることがあります。

※記載のないデバイス、周辺機器、アタッチメントに関しては事務局にお問い合わせください。

4. 大会ルール

4.1. Discord での大会進行

- ・運営事務局との連絡は大会専用の Discord サーバーチャットにて行います。
- ・プレイヤーは、ゲーム内のプレイヤー名、Discord ネームを統一してください。
- ・プレイヤーは指定の時間に Discord サーバーに集合し、運営の指示に従ってください。

4.2 カスタムルームに関して

- ・試合開始の直前に Discord にて連絡します。

4.3 順位について

SOLO、SQUAD ともに順位のみで優勝者を決定いたします。

4.4 再試合・再接続について

本大会参加時は、原則通信状況が良好な場所で行うこととし、通信トラブルが起きないように事前に対処する必要があります。

対戦中のネットワークトラブルにより、参加者がプレイ出来ない状況になった場合でも試合は続行するものとします。

ただし、試合開始前のトラブルについては解決するまでゲームは開始しません。また、PUBG MOBILE 側のサーバーエラーなどにより全プレイヤーが試合続行不能となった場合や、事務局および運営が判断するやむを得ない事象が発生した場合は再試合を認めることとします。

4.5 その他禁止事項

- ①成りすまし行為
- ②チート手法
- ③故意の切断
- ④談合などの他チーム／プレイヤーと結託して不当に試合結果を操作する行為
- ⑤事務局や審判への業務妨害または運営妨害、並びにスタッフの指示に従わない行為
- ⑥事務局や審判へ虚偽の申請や報告を行う行為
- ⑦複数のアカウントを利用して大会に参加する行為
- ⑧ゲームの不具合やバグなどを利用した行為

- ⑨大会規約、ルールブックに記載してあることに反する行為
 - ⑩大会配信を視聴しながらの試合へ参加するいわゆるゴースティング行為
 - ⑪カスタムルームへの接続パスワードを関係者以外に公開する行為
 - ⑫大会運営チームが承認していない広告や宣伝、勧誘、営業、取引などの行為や、営利を目的とした行為
 - ⑬大会運営チームスタッフ、または第三者になりすます行為、
ならびに弊社または第三者との提携・協業関係の有無を騙る行為
 - ⑭犯罪行為または犯罪を誘発する行為
 - ⑮法令または公序良俗に反すると大会運営チームが判断した行為
 - ⑯KRAFTON が定める「モバイルアプリケーション利用規約」に違反する行為
<https://pubgmobile.jp/terms-of-service/>
 - ⑰大会運営チームから許可を得ていない外部ツールを使用する行為
- ※万が一、必要な場合は事前に大会運営チームから承認を得ていなければならない。
- ⑱KRAFTON 並びに大会運営チームが提供していない外部ソフトウェアを使用する行為
 - ⑲他の選手に対して直接又はゲーム内ボイスチャットを使用して誹謗中傷する行為
 - ⑳その他事務局の単独の裁量によって、事務局が定めた本ルール及び、誠実性の基準に違反すると判断されたその他の行為、不作為、又は振る舞い

5. 賞品 / 賞金

5.1 各賞について

【SOLO】

- ・優勝 賞金：10 万円、副賞：Shure AONIC 215
- ・準優勝 賞金：5 万円
- ・3 位 賞金：3 万円
- ・MVP 賞 副賞：Shure MV88+ ビデオキット

MVP 賞は個人で一番キルした方となります。

キル数が同じ場合は順位が高い方を MVP とします。

【SQUAD】

- ・優勝 賞金：チームで 20 万円（一人 4 万円）、副賞：Shure AONIC 215×4
- ・準優勝 賞金：チームで 10 万円（一人 2 万 5 千円）
- ・3 位 賞金：チームで 6 万円（一人 1 万 5 千円）
- ・MVP 賞 副賞：Shure MV88+ ビデオキット

MVP 賞は個人で一番キルした方となります。

キル数が同じ場合はチーム順位が高い方を MVP とします。

5.2 賞品発送について

賞品受け取りの対象になった方には別途、ご住所など配送に関わる個人情報をご提示いただきます。

6. 配信

本イベントは YouTube でライブ配信を予定しています。配信にプレイヤー名が映る可能性がありますのでご了承ください。

7. 免責事項

・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、賞品の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営事務局は選手に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

・プレイヤー同士のトラブルや、プレイヤーが本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

・肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

(1) エントリーに際して、提供された個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。

(2) プレイヤーは、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営事務局、運営および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営事務局および大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

8. 規約の変更

・運営事務局は、予告なく本規約を変更する権利を有します。

・本規約が変更される際は公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

9. 準拠法及び裁判管轄

・本大会及び本規約は日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。

・本大会及び本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、名古屋地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

10. お問い合わせ先

コミュファカップ 運営事務局へご連絡ください。

join@commufa.jp

大会開催中は 大会専用 Discord サーバー にてご連絡ください。