

第4回コミュファカップ

～中部5県 APEX LEGENDS 最強決定戦～

大会ルール

2021/10/19 時点

新型コロナウイルスによるルール変更の可能性につきまして

本大会ルールは、上記日時公開時点のものです。

参加いただく皆様の安全を第一に、新型コロナウイルスの影響を鑑みながら、随時、開催時期や運営方法を検討・対応いたします。

今後、本大会ルールの内容に変更が生じる場合がありますので、ご理解のほどお願いいたします。

はじめに

・この「第4回コミュファカップ～中部5県APEX LEGENDS最強決定戦～大会ルール」(以下“本ルール”とする)は、中部テレコミュニケーション株式会社が主催するイベントである「第4回コミュファカップ～中部5県APEX LEGENDS最強決定戦～」(以下“本イベント”と称する。)の実施ルールを定めたものです。

※本イベントは、エレクトロニック・アーツの提携および出資を受けたものではありません

・本イベントに参加するためには、本ルールの全てに同意して頂く必要があります。本ルールは、本イベントにおける全てに適用されます。参加企業またはプレイヤーが本ルール及び連絡用 Discord サーバー上に示すルールに違反した場合、本イベントからの除外等の対象となる場合があります。また、本ルールに含まれていない事項については、本イベント運営者の決定に従うことが求められます。

・本イベント運営者は、独自の判断で本ルールを変更することが出来ることとします。本ルールが変更される場合には連絡用 Discord にて告知され、その時点で発効するものとします。

1. 大会フォーマット / 実施日

1.1 大会構成

本大会は「予選ステージ」、「決勝ステージ」の2部構成とします。

・予選ステージは「A」「B」「C」の3グループで実施します。各グループともに1試合実施します。

・決勝ステージは予選ステージ1試合の順位ポイント+キルポイント合計で各グループ上位6チーム、3グループ合計18チームで構成され、2試合実施します。

1.2 開催日程 / タイムスケジュール

2021年11月13日(土)

■大会チェックイン(予定)

12:00-13:00 予選グループA 出場選手チェックイン (Discordサーバーに集合してください)

13:00-14:00 予選グループB 出場選手チェックイン (Discordサーバーに集合してください)

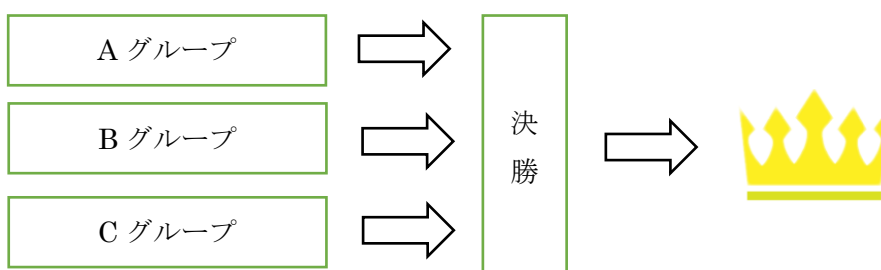
14:00-15:00 予選グループC 出場選手チェックイン (Discordサーバーに集合してください)

■大会タイムスケジュール（予定）

- 14:00～14:10 オープニング
- 14:10～14:40 グループ A 試合
- 14:55～15:25 グループ B 試合
- 15:40～16:10 グループ C 試合
- 16:25～16:55 決勝マッチ①
- 17:05～17:35 決勝マッチ②
- 17:55～18:00 エンディング

1.3 決勝ステージ進出チーム数

※各予選グループ上位 6 チーム、合計 18 チームが決勝ステージに進出します。



2. 募集要項

2.1 募集人数

3 名 × 20 チーム × 3 グループ

最大 180 名

中部 5 県在住者 1 名以上を含む 3 名のチームにて応募可能となります。

※応募者多数の場合は抽選にて参加者を決定させていただきます。その際は中部 5 県在住者が 2 名以上のチームを優先させていただきます。

2.2 ロースターについて

ロースターは中部 5 県在住者 1 名以上を含む 3 名となります。

中部 5 県在住者 1 名は連絡担当者として、参加応募時からイベント終了までの間、メールや Discord 等のイベント運営者が指定する手段によって連絡を取り合える状態でなければなりません。

2.3 参加費

無料

2.4 参加資格

本大会の参加条件は、大会開催日時点で以下の全ての条件を満たしている必要があるものとしてします。

- ① チームのうち最低1名について、居住地を示す現住所が下記いずれかに該当する県にあること。
愛知県 / 岐阜県 / 三重県 / 静岡県 / 長野県
- ② join コミュファのサイト会員登録がされていること。
- ③ APEX LEGENDS のアカウント(Origin/Steam/PSN)を保有しており、かつ当該アカウントがBAN(利用停止措置)されていないこと。
- ④ 参加者が、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- ⑤ ボイスチャットアプリ **Discord** が利用でき、**Discord** 上で本事務局からの連絡に応答できること。
- ⑥ 日本語で大会運営スタッフや他の選手と円滑にコミュニケーションが取れること。
- ⑦ その他、本ルールの内容および本事務局が別途行う指示を遵守すること。本大会において氏名、会社名、連絡先などの個人情報をも主催に提供し、主催もしくは主催が取材を許可したメディア各社による写真及び映像撮影や取材を承諾すること。
- ⑧ 自己の肖像、プレイヤー名、プレイ動画が含まれる本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイ内容を含む）が、運営事務局または運営事務局が認める第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS 等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送（ストリーミング放送を含む）、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用）されることを承諾すること（肖像権、パブリシティ権を行使しないこと）。
- ⑨ プレイヤー名に不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと
- ⑩ 本大会中、参加者の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると本事務局が判断した場合、当該参加者のチームが棄権となることを了承すること。
- ⑪ 本ルールの内容に同意していること。

3. 大会エントリー

3.1 エントリー方法

大会への参加には事前エントリーが必要です。

以下URLからエントリーを行ってください。

<https://c-map.force.com/join/s/campaign/a0P5h000001RCOyEAO/>

※応募者多数の場合は抽選にて参加者を決定させていただきます。

3.2 本エントリー申込締め切り

2021年10月31日（日）23:59

※応募者多数の場合は抽選にて参加者を決定させていただきます。その際は中部5県在住者が2名以上のチームを優先させていただきます。

3.3 イベント参加通知について

イベント参加が決定したプレイヤーに対し、
2021年11月2日（火）までにメールにてご連絡します。

4. 大会ルール

4.1 使用タイトル

APEX LEGENDS

※大会当日に実装されている最新のバージョンを使用します。

4.2 使用可能なデバイス

各自のプラットフォームを使用し参加ください。使用可能なプラットフォームは以下のとおりです。

- ・ PC
- ・ PlayStation®4
- ・ PlayStation®5

※PC+パッドなどデバイスの組み合わせに制限はありません。

※PlayStationでの非公認コンバーターについては使用禁止となります。

4.3 大会進行ツール

- ・ 運営事務局との連絡は大会専用の Discord サーバーチャットにて行います。
- ・ プレイヤーは、Discord のニックネームを APEX LEGENDS 内のプレイヤーネームと同じものに変更してください。
- ・ プレイヤーは指定の時間に Discord サーバーに集合し、運営の指示に従ってください。

4.5 試合形式

試合形式 : バトルロイヤル(トーナメントマッチ)

マップ : 現行のランクマッチで使用されているマップに準拠

試合日1週間前には運営が Discord を通じて発表

チーム編成 : 3人
レジェンド : 制限なし
リング・アイテム設定 : ランクマッチ準拠
エイムアシスト : ON (運営で一括設定)

4.5 カスタムマッチキーに関して

- ・試合開始の直前に Discord にて連絡します。

4.6 カスタムマッチ参加確認

- ・カスタムマッチに参加できていないプレイヤーがいる場合は Discord にて運営が定めた時刻までに報告を行ってください。
- ・カスタムマッチに参加できず著しく大会進行に遅延が発生すると運営が判断した場合は、当該プレイヤーを不戦敗とする場合があります。

4.7 エラーにより参加できなかった場合

- ・プレイヤーは、試合を行う上で使用する機材・通信環境についての全ての責任を負うものとします。
- ・マッチ開始時にエラーにより参加できなかったプレイヤーがいた場合でも試合はそのまま続行します。
- ・但し、ルーム全体にエラーが発生した場合は再試合を行います。

4.8 順位について

順位とキル数に応じたポイントを付与します。

順位	獲得ポイント
チャンピオン	12
2位	9
3位	7
4位	5
5位	4
6位~7位	3
8位~10位	2
11位~15位	1
16位~20位	0
キルポイント	
1キル毎	1

なお、ポイント同数で複数チームが並んだ場合は以下の順で順位を決定します。

- 1 総キル数
- 2 1試合での最高キル数
- 3 総ダメージ数

5. 配信

本イベントは YouTube でのライブ配信を予定しています。配信にプレイヤー名が映る可能性がありますのでご了承ください。

6. 禁止事項

- ・本ルールに反すること。
- ・授与された賞品を転売サイト等で転売を行うこと。また、賞品を受け取る権利を譲渡すること。
- ・大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
(大会専用 Discord サーバー、カスタムキーなど)
- ・参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。
また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。
また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- ・試合相手や他の選手へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- ・意図的に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北する事。
- ・試合の結果やプレイの内容について、他の選手と何らかの申し合わせを行うこと(チーミング等)。
また、スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営事務局、他の選手、観客に見せること。
- ・クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ・『Apex Legends』の利用規約に反すること。
- ・許諾されていないハードウェア(非公認コンバーター等)を利用すること。
- ・公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なプレイヤーネームを使用すること。
- ・Discord サーバーおよび、SNS などで、本大会や『APEX LEGENDS』の信用を失わせるような言動、他の選手に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の選手を

煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。

7. 免責事項

・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、賞品の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営事務局は選手に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

・プレイヤー同士のトラブルや、プレイヤーが本ルールに違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

・肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

(1) エントリーに際して、提供された個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。

(2) プレイヤーは、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営事務局、運営および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営事務局および大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

8. ルールの変更

・運営事務局は、予告なく本ルールを変更する権利を有します。

・本ルールが変更される際は公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

9. 準拠法及び裁判管轄

・本大会及び本ルールは日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。

・本大会及び本ルールに関する一切の訴訟その他の紛争については、名古屋地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

10. お問い合わせ先

コミュファカップ 運営事務局へご連絡ください。 join@commufa.jp

受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00～17:00 です。

平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付とします。

土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付とします。

お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。お問い合わせ状況により返信に時間を要す

る場合があることをご了解ください。

大会開催中は大会専用 Discord サーバー にてご連絡ください。

【ルール更新履歴】

20201. 10. 19

4.2 使用可能なデバイス / 6. 禁止事項

※非公認コンバーターについては使用禁止を追加。